

Ateliers Numériques

Réseaux des EVS
x

Kocoya ThinkLab

Août 2025



KocoyaThinkLab®

Qui est Kocoya ThinkLab ?



Association d'intérêt général

Créée en 2016, Kocoya ThinkLab est une association à but non lucratif. Sa mission est d'accompagner tous les citoyens dans l'usage éthique et responsable des nouvelles technologies.



40 formateurs

Notre équipe rassemble une quarantaine de jeunes formateurs passionnés par les nouvelles technologies, animés par l'envie de transmettre leurs connaissances et de partager un regard éclairé sur le numérique.



Conférences et ateliers

Notre expérience avec nos divers publics nous permet de leur proposer des solutions pratiques (conférences, ateliers, formation...) pour mieux vivre le numérique en forte évolution dans notre société.



Nomade en Ile de France

Notre activité se déploie partout où il y a des besoins. Nous intervenons auprès de publics variés au sein de médiathèques, de centres de loisirs, de tiers-lieux et d'autres structures accueillant des jeunes, des parents ...



Approche éthique

Nous concevons toutes nos actions pour favoriser un usage réfléchi du numérique, en tenant compte des enjeux sociaux, éducatifs et environnementaux.



Projets sur-mesure

Tous nos projets sont sur-mesure et créés avec chaque partenaire afin de répondre aux besoins spécifiques de chacun. Le but étant de proposer des solutions uniques et adaptées au projet.

Chiffres clés de 2024



2 839

Personnes
accompagnées



+ de 1000

parents
accompagnés



250

Lieux
d'intervention



47

Formateurs



7

Départements



5

Salariés



es



Les ateliers que nous proposons



Public Jeunes – Projet *Numérikids*

- Développer l'esprit critique des enfants face aux contenus numériques.
- Comprendre les mécanismes des médias et des plateformes (fake news, IA, impact écologique).
- Stimuler la créativité via des activités ludiques et collaboratives avec des outils numériques.



Public Seniors – Projets *Conviviali'thé* & *Mon Espace Santé*

- Renforcer l'autonomie numérique dans la vie quotidienne.
- Faciliter l'accès aux services essentiels (santé, démarches en ligne).
- Créer du lien social autour d'activités conviviales et participatives.



Ateliers Numérikids

Gratuit pour les structures – Financé par la CAF de Paris.

Public : 8–11 ans

Durée : 1h30

Détail des ateliers
en annexes

Atelier 1 : Chasseur de Fake news

Apprendre à repérer les fausses informations, vérifier les sources et comprendre comment l'IA peut créer des contenus trompeurs.

Édition spéciale

UN POKÉMON RARE EN LIBERTÉ À PARIS :
CÂLINS ET SOURIRES AU PROGRAMME

Incroyable : un Pokémon inconnu vu dans les
rues de Paris !

Une nouvelle extraordinaire secoue la capitale française alors qu'un Pokémon est signalé se baladant librement dans les rues de Paris. Des témoins rapportent que le mystérieux Pokémon, décrit comme une créature colorée et joyeuse, fait des câlins à tous les enfants qu'il rencontre sur son chemin.



Atelier 2 : Mon histoire de super-héro

Créer collectivement un récit et voir comment l'IA peut transformer des idées en images et textes, tout en identifiant ses limites.

La Menace de la Forêt Enchantée



Dans la forêt enchantée, Lahna et Djeneba vivaient en harmonie avec la nature et les créatures magiques. Mais un jour, un étrange brouillard sombre enveloppa les arbres, et les animaux commencèrent à fuir. Quelque chose de terrible approchait.

Atelier 3 : Ma planète et le numérique

Découvrir l'impact écologique du numérique et trouver ensemble des gestes simples pour le réduire.



KocoyaThinkLab®

Objectifs pédagogiques :

Découvrir les techniques utilisées pour créer et diffuser de fausses informations sur internet et les réseaux sociaux.

Apprendre à vérifier une information, croiser les sources et identifier les contenus trompeurs.

Comprendre comment l'intelligence artificielle générative peut produire textes, images ou vidéos réalistes mais faux, et développer une posture critique face à ces contenus.

Pour qui ?

- Élèves de primaire : CM1 – CM2
- Élèves de collèges : 6e – 5e

Période :

De septembre à décembre 2025

Durée de l'atelier :

1 h 30

Nombre d'élèves :

12

Prérequis élèves :

Savoir lire et écrire de manière fluide (difficile pour les élèves de CP à CE1).

Prérequis lieux :

Wifi, vidéoprojecteur, câble HDMI

Objectifs pédagogiques :

Découvrir de manière ludique le fonctionnement de l'intelligence artificielle en créant une histoire de super-héros, tout en stimulant la créativité et les compétences rédactionnelles des enfants et en développant une première posture critique face aux contenus numériques générés.

Pour qui ?

- Élèves de primaire : CM1 – CM2
- Élèves de collèges : 6e – 5e

Période :

De septembre à décembre 2025

Durée de l'atelier :

1 h 30

Nombre d'élèves :

12

Prérequis élèves :

Savoir lire et écrire de manière fluide (difficile pour les élèves de CP à CE1).

Prérequis lieux :

Wifi, vidéoprojecteur, câble HDMI

Objectifs pédagogiques :

Sensibiliser les enfants à l’impact environnemental du numérique (fabrication des appareils, consommation d’énergie, stockage des données).

Comprendre que chaque action en ligne – message, vidéo, recherche – a une empreinte écologique.

Encourager des gestes simples pour réduire cet impact, à la maison comme à l’école, tout en conservant un usage utile et raisonné des outils numériques.

Pour qui ?

- Élèves de primaire : CM1 – CM2
- Élèves de collèges : 6e – 5e

Période :

De septembre à décembre 2025

Durée de l’atelier :

1 h 30

Nombre d’élèves :

12

Prérequis élèves :

Savoir lire et écrire de manière fluide (difficile pour les élèves de CP à CE1).

Prérequis lieux :

Wifi, vidéoprojecteur, câble HDMI

Contact



Manager de projets

antoine@kocoyathinklab.com

[06 13 02 68 47](tel:0613026847)

KocoyaThinkLab®